

Methodenlabor_Roulette

Spielplan

Runde	Farbe Rot (Zahl eintragen!)	Farbe Schwarz (Zahl eintragen!)
Proberunde!		
1		
2		
3 ¹		
4		
5 ²		
6		
7 ³		

Gewinnplan

				Gewinne/Verluste für alle diejenigen, die rot gesetzt haben	Gewinne/Verluste für alle diejenigen, die schwarz gesetzt haben
●	●	●	●		Einsatz + 15 Chips
●	●	●	○	Einsatz + 2mal ¹⁹	- 2mal ²⁰
●	●	○	○	Einsatz + 1mal ²¹	- 1mal
●	○	○	○	Einsatz - 2 mal ²²	+ 40 ²³
○	○	○	○	alle Einsätze zurück + 25	

19 Die Gruppe erhält ihren Einsatz zurück und bekommt die doppelte Anzahl von Chips dazu.

20 Die Gruppe verliert ihren Einsatz und gibt zusätzlich die doppelte Anzahl Chips an die Bank ab.

21 D. h.: die Gruppe erhält ihren Einsatz zurück und bekommt dieselbe Anzahl von Chips dazu.

22 Wie Fußnote 2!

23 Alle Gruppen erhalten ihren Einsatz und dazu 40 Chips aus der Bank, unabhängig vom Einsatz!